# Harjoitus 4 b

#include <iostream> //otsikkotiedosto, joka on sisällytetty lähdetekstiin

using namespace std; // määriteellän vakiota

#define MAX 10 //vanha tapa, symbolinen vakio

const int max = 20; //uusi suositeltava tapa, symbolinen vakio

int summa; //julkisten muuttujien määrittely

void Laske(int, int); //aliohjelmien esittely

void main() //pääohjelma alkaa

{

int luku1 = 2; //pääohjelman sisäisiä muuttujia

int luku2; //pääohjelmien sisäisiä muuttujia

cout << "Syötä luku: "; //pääohjelman lauseita

cin >> luku2;

Laske(luku1, luku2); //kutsutaan aliohjelmaa

if (summa < MAX)

cout << "\nSumma on pienempi kuin " << MAX;

if (summa < max)

cout << "\nSumma on pienempi kuin " << max;

cin.get();

}

void Laske(int eka, int toka) //aliohjelmien määrittely eli toteutus

{

summa = eka + toka;

cin.get();

}